



Windbeutel Reisen GmbH & Co. KG  
Eupener Str. 135-137  
50933 Köln  
fon +49 (0)221-9499033  
fax +49 (0)221-9499039  
info@windbeutel-reisen.de  
[www.windbeutel-reisen.de](http://www.windbeutel-reisen.de)

## Anreiseinformationen zum Segeltörn Sardinien – Costa Smeralda

Das erste Treffen im Hafen findet gegen 17:00 Uhr statt. Anschließend werden die Kabinen verteilt und die Einkäufe erledigt. Bitte versuchen Sie zu dieser Zeit im Hafen zu sein. Eine Anreise später am Abend ist jedoch ebenfalls möglich. Bitte setzen Sie sich in diesem Falle vorher mit uns in Verbindung.

### **Flug:**

Flüge nach Olbia ab vielen Flughäfen vermitteln wir gerne auf Anfrage. Buchen Sie dazu den Törn und geben Sie auf dem Buchungsformular den Wunsch nach einem Flugangebot an. Wir setzen uns dann mit Ihnen in Verbindung.

### **Eigene Flugbuchung:**

Gute Verbindung nach Olbia ab vielen Flughäfen bieten [AirBerlin](#), [Lufthansa](#), [TUfly](#) und [Swiss](#). Hier buchen Sie Ihren Flug sehr einfach selbständig, nachdem Sie bei uns eine Option auf einen Segelplatz erhalten haben.

### **Paket „Törn + Flug“:**

Bei langfristiger Buchung (im Winter für einen Sommertörn) ist der Zugriff auf einen begrenzten Flug-Pool möglich, so dass wir Ihnen einen Paketpreis 'Segeln plus Flug' ab einigen Abflughäfen anbieten können (Verfügbarkeit vorbehalten).

### **Transfer Flughafen - Hafen:**

Zur Marina Olbia am einfachsten mit dem Taxi: ca. 20 EUR/Taxi. Ansonsten steht ein Bestell-Taxi zur Verfügung:

- zum Hafen Portisco (ca. 19 km): Festpreis 45 EUR/Taxi
- zum Hafen Cannigione (ca. 30 km); Festpreis 70 EUR/Taxi

In welchem Hafen Ihr Sardinientörn planmäßig beginnt und endet, erfahren Sie mit dem Bordpass und den Reiseinformationen, die Ihnen ca. 10-14 Tage vor Törnbeginn zugeschickt werden.

### **Anreise mit dem PKW:**

Auch eine Anreise mit dem Pkw ist möglich. Bei der notwendigen Fährbuchung (z.B. mit [cor-sica ferries](#) oder [MOBY-Lines](#)) sind wir gerne behilflich. An den Häfen gibt es i.d.R. Parkplätze (nicht bewacht).